



Regolamento di gioco della Prima Lega (RG)

Edizione: 1° luglio 2024

Modifiche da parte dell'Assemblea generale della Prima Lega

23.01.2021 (Assemblea generale virtuale)

Art. 16bis in vigore dal 23.01.2021

23.01.2021 (Assemblea generale virtuale)

Art. 1 in vigore dal 01.07.2021

06.11.2021 (Assemblea generale ordinaria a Naters)

Art. 16 e art. 16bis in vigore dal 06.11.2021

06.11.2021 (Assemblea generale ordinaria a Naters)

Art. 1, art. 5, art. 6, art. 13, art. 14, art. 15, art. 16, art. 16bis, art. 17, art. 18 in vigore dal 01.07.2022

20.05.2022 (Assemblea generale straordinaria in forma scritta)

Art. 5, art. 14, art.15, art. 16, art. 16bis, art.18 in vigore dal 01.07.2022

05.11.2022 (Assemblea generale ordinaria a Basilea)

Art. 1 in vigore dal 05.11.2022

04.11.2023 (Assemblea generale ordinaria a Mauren)

Art. 1 in vigore dal 04.11.2023

04.11.2023 (Assemblea generale ordinaria a Mauren)

Art. 18 in vigore dal 01.07.2024

INDICE

Capitolo 1 Campo d'applicazione, diritto di giocare e termini di trasferimento

Capitolo 2 Infrastrutture

Capitolo 3 Organizzazione – Campionato

Capitolo 4 Promozione e relegazione

Capitolo 5 Controllo del pagamento degli stipendi e dei contributi sociali da parte delle club della Promotion League

Capitolo 6 Disposizioni generali

Capitolo 1 Campo d'applicazione, diritto di giocare e termini di trasferimento

- Art. 1** ¹ Il presente Regolamento di gioco si applica a tutte le partite di campionato di Promotion League e di 1a Lega Classic nonché ai turni di qualificazione della Prima Lega per la Coppa Svizzera e alle partite di promozione e di spareggio. *Campo d'applicazione*
- ² Il diritto di giocare in queste competizioni è disciplinato dalle disposizioni del Regolamento di gioco ASF (RG ASF). *Diritto di giocare*
- ³ I trasferimenti dei dilettanti sono disciplinati dalle disposizioni del Regolamento di gioco dell'ASF. *Termini di trasferimento*
- ⁴ Per i trasferimenti dei non dilettanti, la Prima Lega applica gli stessi termini e disposizioni della SFL.
- ⁵ In caso di richiesta di rigore, la decisione spetta al Comitato della Prima Lega ed è definitiva.

Capitolo 2 Infrastrutture

- Art. 2** Per le partite di campionato della Prima Lega, i campi e le strutture devono soddisfare i seguenti requisiti minimi: *Campi di gioco*
- ¹ Sono ammessi unicamente gli impianti sportivi che non forniscono un accesso libero al campo. Un tabellone provvisto di orologio e indicatore del punteggio e un sistema di altoparlanti devono informare gli spettatori durante la partita.
- ² Campo in erba naturale o artificiale di 100 x 64 m. Il dislivello su ogni lato non può eccedere lo 0,5%. Le superfici in erba sintetica devono essere conformi alle norme di omologazione della Prima Lega.
- ³ Devono essere rispettate le seguenti distanze di sicurezza dal campo: 3 m dalle linee di porta, 3 m dalle linee laterali. All'interno di questa fascia di sicurezza non sono ammessi pali dell'illuminazione o altri ostacoli fissi. Nell'area della panchina per i calciatori di riserva deve essere contrassegnata una zona tecnica. Il campo di gioco deve essere separato dagli spettatori con una barriera alta di 1,10 m. *Distanze di sicurezza*
- ⁴ Un dispositivo efficace deve assicurare il libero transito delle squadre e dei tre arbitri tra il campo e gli spogliatoi. Il passaggio deve essere sorvegliato. *Transito libero*
- ⁵ I seguenti oggetti sono vietati sull'intera area dello stadio: *Oggetti vietati, controlli agli ingressi*
- oggetti il cui porto o possesso è illegale;
 - oggetti che possono essere utilizzati per atti vietati negli stadi;
 - oggetti pericolosi, in particolare giochi pirotecnici e bottiglie in vetro e PET;
 - qualsiasi altro oggetto vietato in virtù degli Statuti dell'ASF e del Regolamento di gioco ASF.
- Con riferimento al divieto di introdurre nello stadio oggetti vietati, agli ingressi devono essere effettuati dei controlli.
- ⁶ Gli spogliatoi devono essere situati all'interno dell'impianto sportivo: *Spogliatoi*
- spogliatoi (con lettino per massaggi) e docce separati per le due squadre;
 - spogliatoio separato con doccia ad uso esclusivo dei tre arbitri;
 - servizi igienici per le squadre e i tre arbitri;
 - servizi igienici per gli spettatori.
- ⁷ L'impianto d'illuminazione è disciplinato dalle disposizioni per gli impianti d'illuminazione della Prima Lega. *Illuminazione*

⁸ I campi che non soddisfano i requisiti minimi di cui sopra entro un limite di tempo stabilito dal Comitato vengono esclusi dalle partite della Prima Lega. *Requisiti minimi*

⁹ Su richiesta, il Comitato può accordare deroghe o stabilire disposizioni transitorie. *Deroghe*

Art. 3 I club devono preparare il proprio campo di gioco in conformità con le disposizioni del Regolamento di gioco e mantenerlo in condizioni giocabili. *Manutenzione del campo*

Capitolo 3 Organizzazione – Campionato

Art. 4 Il Comitato determina l'inizio e la durata del campionato. Il Comitato emana inoltre direttive per la qualificazione della Prima Lega in Coppa Svizzera. *Campionato, qualificazioni di Coppa Svizzera*

Art. 5 ¹ I campionati della Prima Lega si disputano come segue:
a) 18 squadre in Promotion League
b) 48 squadre in 1a Lega Classic, suddivise in 3 gruppi *Promotion League
1a Lega Classic*

² Il Comitato forma i gruppi della 1a Lega Classic tenendo conto di criteri geografici e di spostamento. *Formazione dei gruppi*

³ Il calendario delle partite è redatto dal Comitato. *Calendario delle partite*

⁴ È escluso ogni ricorso contro la formazione dei gruppi e il calendario.

Art. 6 ¹ I club inseriscono gli orari delle partite in clubcorner entro il 15 luglio per la prima fase del campionato ed entro il 20 gennaio per la seconda fase. Le squadre giovanili dei club della SFL inseriscono i loro orari nei cinque giorni successivi alla definizione del calendario e degli orari delle partite dei club di Super League e di Challenge League. *Calendario e orari delle partite*

² Le partite della Prima Lega possono essere programmate di sabato o di domenica.

L'orario del calcio d'inizio può essere fissato senza intesa con l'avversario come segue:

- sabato	dalle 15.00 alle 20.00
- domenica	dalle 14.00 alle 16.00
- in settimana	dalle 19.30 alle 20.30

Il club ospite deve intervenire se una partita è fissata al di fuori dei giorni e degli orari autorizzati. Se non lo fa, è tenuto a disputare la partita nella data e nell'orario stabiliti.

³ Se sullo stesso campo di gioco devono essere disputate più partite, il club locale deve programmare l'inizio di ogni partita in modo tale da garantire, tenuto conto di una pausa di 15 minuti, un intervallo di almeno 5 minuti tra la fine della partita precedente e l'inizio della partita successiva. *Più partite ufficiali*

⁴ Se questa regola è rispettata, non è consentito dare forfait per la partita successiva a causa di un inizio ritardato se il ritardo è causato dalla partita precedente. Il club avversario è tenuto in tutti i casi ad attendere la fine della partita precedente. *Inizio ritardato*

⁵ Se un club è costretto a programmare una partita di campionato che causa spese aggiuntive alla squadra ospite, il Comitato può decidere di accordare una partecipazione a tali spese tramite la cassa di compensazione. La domanda di partecipazione alle spese va presentata per iscritto al Comitato almeno cinque giorni prima della partita. *Rimborso di spese aggiuntive per la squadra ospite*

	⁶ Il Comitato può fissare le partite di campionato, di spareggio e di promozione in giorni lavorativi.	<i>Partite infrasettimanali</i>
	⁷ Nella fase finale del campionato, il Comitato può ordinare l'inizio simultaneo di partite di spareggio.	<i>Inizio simultaneo di partite di spareggio</i>
Art. 7	¹ Se ritiene che le condizioni del proprio campo di gioco non consentano di disputare una partita, il club deve informare il Comitato al più presto prima della partita per consentire a quest'ultimo di ispezionare il campo. Il Comitato o una persona da esso nominata può ordinare il rinvio della partita unicamente se, date le circostanze, appare impossibile ripristinare le condizioni del campo entro l'inizio della partita. Se il Comitato o una persona da esso nominata ritiene il campo praticabile, la partita non può essere annullata dal proprietario del campo (ad esempio il Comune). In tal caso, la partita è persa 0:3 per forfait.	<i>Rinvio di partite per impraticabilità del campo di gioco</i>
	² Se la squadra ospite è già in viaggio, la decisione sulla praticabilità del campo spetta esclusivamente all'arbitro designato. La decisione viene presa non prima di due ore dal previsto inizio della partita.	
	³ Se sullo stesso campo vengono disputate più partite, l'arbitro designato della squadra di lega superiore ha facoltà di vietare lo svolgimento delle partite precedenti o di farle interrompere, se le condizioni del campo potrebbero mettere a rischio lo svolgimento della partita principale.	<i>Priorità della partita di lega superiore</i>
	⁴ Se il campo è stato giudicato impraticabile dall'arbitro, è vietato disputare una partita amichevole.	<i>Divieto di un partita amichevole</i>
	⁵ Il Comitato della Prima Lega può rinviare una partita qualora almeno sei giocatori della squadra abbiano contratto la stessa malattia infettiva contagiosa (stessa diagnosi). Il club deve contattare il responsabile del gruppo o il servizio di picchetto e presentare i relativi certificati medici. Tuttavia, la partita può essere rinviata unicamente nelle 24 ore precedenti il previsto calcio d'inizio.	<i>Rinvio di una partita in caso di malattia</i>
	⁶ Nel caso in cui una partita venga rinviata dall'arbitro a causa dell'impraticabilità del campo, la Prima Lega si fa carico dei seguenti costi, nella misura in cui i fondi a sua disposizione siano sufficienti:	<i>Indennizzo delle spese in caso di rinvio della partita</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • tasse per gli arbitri e gli assistenti arbitrali • spese di viaggio e di vitto (il rimborso viene effettuato solo dietro esibizione di copia delle relative fatture) 	
	⁷ Le richieste di rimborso vanno inviate al Comitato della Prima Lega unitamente ai documenti giustificativi entro 30 giorni, pena l'abbandono di qualsiasi pretesa. Le richieste vengono trattate in via definitiva la termine della stagione.	<i>Termine d'invio</i>
	⁸ Se i fondi disponibili non sono sufficienti a coprire tutte le spese di una stagione, gli indennizzi ai club vengono ridotti in percentuale.	<i>Riduzione dell'indennizzo</i>
Art.8	¹ Il Comitato decide in via definitiva sulle richieste di rinvio di partite. Tali richieste possono essere accolte se è disponibile una nuova data e se lo svolgimento del campionato non ne risente.	<i>Richiesta di rinvio di una partita</i>
	² Il Comitato ha facoltà di modificare di propria iniziativa il calendario delle partite se ciò è nell'interesse del campionato e/o della Coppa Svizzera.	
Art. 9	¹ Gli arbitri e gli assistenti arbitrali vengono designati dalla Commissione degli arbitri ASF, senza possibilità di ricorso.	<i>Designazione degli arbitri e degli assistenti arbitrali</i>
	² Le tasse per gli arbitri e gli assistenti arbitrali sono a carico del club ospitante.	<i>Tasse per gli arbitri</i>

Art. 10	<p>¹ La convocazione deve essere inserita in clubcorner entro 21 giorni prima della partita, con indicazioni esatte quali l'ubicazione, la data e l'orario di inizio della partita. Successivamente, la convocazione è vincolante per entrambi i club e può essere modificata soltanto con l'accordo scritto dell'avversario e del responsabile del gruppo.</p> <p>² Eventuali variazioni della divisa di gioco (maglia, pantaloncini, calzettoni) e delle persone di contatto devono essere comunicate al più presto alla segreteria della Prima Lega.</p> <p>³ Se una partita verrà giocata su erba artificiale, l'informazione dovrà essere chiaramente indicata. Nella convocazione va anche indicato se, in virtù delle condizioni meteorologiche, la partita potrebbe essere trasferita con breve preavviso da un campo in erba naturale a un campo sintetico.</p> <p>⁴ La data e l'ora delle partite di promozione e di spareggio devono essere fissate il giorno del sorteggio.</p> <p>⁵ In caso di convocazione mancante o tardiva, la partita viene programmata dal Comitato in maniera vincolante.</p> <p>⁶ Il Comitato decide in via definitiva su eventuali ricorsi relativi alla programmazione delle partite.</p>	<p><i>Convocazione</i></p> <p><i>Divisa di gioco, persone di contatto</i></p> <p><i>Trasferimento su un campo sintetico</i></p> <p><i>Convocazione mancante</i></p> <p><i>Ricorsi contro la programmazione di partite</i></p>
Art. 11	<p>¹ La cartolina dei giocatori deve elencare:</p> <ul style="list-style-type: none"> • al massimo 18 giocatori • al massimo 6 persone che possono sedere in panchina • l'allenatore <p>La cartolina dei giocatori compilata deve essere consegnata all'arbitro insieme a una maglia di gioco e alla maglia del portiere al più tardi 60 minuti prima dell'inizio della partita.</p> <p>² Per la sostituzione di un giocatore è necessario presentare all'arbitro un foglietto debitamente compilato.</p> <p>³ Ogni club mette a disposizione almeno 4 raccattapalle per le partite in casa.</p> <p>⁴ Se le due squadre si presentano con colori di gioco (maglie, pantaloncini, calzettoni) uguali o confondibili, il club ospitante ha il diritto di giocare con i colori annunciati. L'avversario deve dotarsi per tempo di una tenuta di gioco di colore diverso (vedi RG ASF). Nel caso di partite giocate in campo neutro, il Comitato della Prima Lega decide quale squadra giocherà con i colori del proprio club.</p>	<p><i>Cartolina dei giocatori</i></p> <p><i>Foglietti delle sostituzioni</i></p> <p><i>Raccattapalle</i></p> <p><i>Divise di gioco simili</i></p>
Art. 12	<p>¹ Ogni squadra iscritta al campionato deve disputare una partita in casa e una in trasferta contro tutte le altre squadre del proprio gruppo. Restano riservate le sospensioni disciplinari e i casi di forza maggiore.</p> <p>² Nessun club può rinunciare al vantaggio di giocare in casa. Fanno eccezione le partite doppie e i casi di forza maggiore, per i quali è necessario ottenere l'autorizzazione del Comitato.</p>	<p><i>Partite in casa e in trasferta, con eccezioni</i></p> <p><i>Divieto di rinunciare al vantaggio di giocare in casa</i></p>
Art. 13	<p>¹ Il sistema di punteggio delle partite è disciplinato dal Regolamento di gioco ASF.</p> <p>² Il numero di punti ottenuti è decisivo per determinare la classifica delle squadre all'interno del campionato di Promotion League o di un gruppo della Prima Lega Classic.</p>	<p><i>Sistema di punteggio</i></p> <p><i>Classifica</i></p>

³ In caso di parità di punteggio al termine del campionato, la classifica di ogni gruppo è stabilita in base ai seguenti criteri:

- a) differenza reti;
- b) maggior numero di reti segnate;
- c) differenza reti negli scontri diretti tra le squadre con gli stessi punti;
- d) maggior numero di reti segnate in trasferta;
- e) sorteggio.

Capitolo 4 Promozione e relegazione

- Art. 14** ¹ Al termine della stagione, la squadra meglio classificata della Promotion League viene promossa in Challenge League, a condizione che abbia ottenuto la licenza in conformità con il regolamento della SFL. A parità di punti, la classifica è stilata in conformità all'articolo 13 capoverso 3. Se una squadra avente diritto alla promozione vi rinuncia, viene promossa la squadra successiva in classifica che abbia ottenuto la licenza in conformità con il regolamento della SFL. Le squadre U21 non hanno diritto alla promozione. *Promozione in Challenge League*
- ² Al termine della stagione, le ultime due squadre classificate del campionato di Promotion League sono relegate in 1a Lega Classic. A parità di punti, si applica l'articolo 13 capoverso 3. *Relegazione in 1a Lega Classic*
- Art. 15** ¹ Dopo la stagione regolare che comprende il primo e il secondo turno, si terranno le partite di promozione in conformità con gli articoli 16 e 17 del presente regolamento. *Partite di promozione della 1a Lega Classic*
- ² Al termine della stagione, le ultime due squadre di ogni gruppo (sei in totale) sono retrocesse in 2a Lega interregionale. A parità di punti, la classifica è stilata in conformità all'articolo 13 capoverso 3. *Relegazione in 2a Lega interregionale*

Partite di promozione in 1a Lega Classic / Promotion League

- Art. 16** ¹ Le prime due classificate di ogni gruppo e le due migliori terze classificate hanno diritto a partecipare alle partite di promozione per la Promotion League. *Ammissibilità*
- ² In caso di rinuncia da parte di una squadra ammessa a partecipare, la squadra dello stesso gruppo successiva in classifica prende automaticamente il suo posto. Una rinuncia deve essere comunicata per iscritto al Comitato il giorno dell'ultima giornata di campionato. Dopo tale termine, il paragrafo 3 si applica per analogia. *Rinuncia e sostituzione*
- ³ I club che, dopo la promozione, rinunciano a partecipare al campionato di Promotion League o si ritirano durante le partite di promozione sono sanzionati come segue: *Sanzioni*
- multa di CHF 20'000.-
 - divieto di partecipare alle partite di promozione in Promotion League per le due stagioni successive
- ⁴ Le otto squadre qualificate per le partite di promozione disputano un girone di qualificazione con partite di andata e di ritorno come segue: *Svolgimento*
- ⁵ La migliore vincitrice dei tre gruppi gioca contro la peggiore delle due terze dei gruppi, a condizione che non siano nello stesso gruppo; altrimenti gioca contro l'altra terza di gruppo. La seconda migliore vincitrice dei tre gruppi gioca contro la terza rimanente dei tre gruppi, a condizione che non sia nello stesso gruppo; in caso contrario, le terze saranno scambiate. La terza vincitrice dei tre gruppi gioca contro la peggiore seconda classificata dei tre gruppi, a condizione che non siano nello stesso gruppo, altrimenti gioca contro la seconda peggiore seconda classificata dei tre gruppi. Le altre seconde classificate si affrontano tra loro. *Girone di qualificazione*

⁶ Le tre vincitrici e la migliore seconda classificata dei tre gruppi giocano per prime in trasferta. In caso di concorrenza locale o regionale o per altri motivi impellenti, il Comitato può programmare un accoppiamento inverso.

⁷ Si qualificano per il girone finale le quattro squadre che, negli scontri diretti del girone di qualificazione, hanno ottenuto:

Girone finale

- a) il punteggio maggiore o, a parità di punti, la migliore differenza reti;
- b) se il punteggio e la differenza reti sono uguali, la seconda partita viene prolungata di 2 x 15 minuti. Se nemmeno i tempi supplementari portano a un responso, la vittoria si decide ai calci di rigore.

⁸ Le due squadre promossa nel campionato di Promotion League saranno determinate in un girone finale con partite di andata e di ritorno secondo i criteri di cui sopra. Le partite saranno estratte a sorte.

Promossi nel campionato di Promotion League

⁵ Il Campione della 1a Lega Classic è il vincitore del girone finale. Fanno stato i punti ottenuti nel girone finale. A parità di punti, si applica l'articolo 13 capoverso 3. Se c'è ancora parità :

Campione della 1a Lega Classic

- a) maggior numero di punti ottenuti durante il campionato;
- b) differenza reti del campionato;
- c) maggior numero di reti segnate del campionato;
- d) maggior numero di reti segnate in trasferta del campionato;
- e) sorteggio.

Art. 16bis

¹ Se il campionato viene sospeso o interrotto per decisione del Comitato centrale dell'ASF o per ordine delle autorità, si applicano le disposizioni del Regolamento di gioco dell'ASF.

Interruzione/sospensione del campionato

² Se il campionato viene interrotto con convalida della classifica, le due migliori prime classificate dei tre gruppi di 1a Lega Classic sono promosse in Promotion League (a parità di punti, si applica l'articolo 13 capoverso 3). Le ultime due classificate di ogni gruppo di 1a Lega Classic sono retrocesse in 2a Lega interregionale.

³ Se al momento in cui il campionato viene interrotto le squadre della Promotion League e della 1a Lega Classic non hanno disputato il medesimo numero di partite, al posto dei punti in classifica si applica il quoziente dei punti ottenuti diviso per il numero di partite giocate.

Art. 17

Il club ospitante organizza le partite di promozione della Prima Lega Classic/Promotion League secondo le direttive della Prima Lega. Le partite vengono organizzate per conto e a rischio del club ospitante. Il club ospitante può decidere se accordare l'ingresso gratuito ai suoi soci. Le tessere ufficiali ASF sono valide in tutti i casi. Al club ospite vanno consegnati almeno dieci biglietti d'ingresso.

Organizzazione delle partite di promozione

Capitolo 5 Controllo del pagamento degli stipendi e dei contributi sociali da parte delle club della Promotion League

Art. 18

¹ Nella stagione in corso, i club della Promotion League (ad eccezione delle squadre U21 della SFL) sono tenute, su base trimestrale :

Esecuzione dei controlli

- entro il 5 ottobre per i mesi di luglio, agosto e settembre
- entro il 5 gennaio per i mesi di ottobre, novembre e dicembre
- entro il 5 aprile per i mesi di gennaio, febbraio e marzo
- entro il 5 luglio per i mesi di aprile, maggio e giugno

a inviare alla segreteria della Prima Lega un certificato che dimostri che tutti gli stipendi e tutti i relativi contributi sociali dovuti¹ dal datore di lavoro per i tre mesi precedenti sono stati pagati per intero. Questo vale per tutti i membri del club con un contratto di lavoro (giocatori non dilettanti e altri dipendenti del club).

Il certificato deve inoltre indicare se il debitore delle prestazioni imponibili ha detratto un'eventuale imposta federale, cantonale e comunale sul reddito dei lavoratori dipendenti². Il club deve inoltre inviare un certificato di ciascuna delle istituzioni di assicurazione sociale³ interessate che attesti il pagamento di tutti gli acconti dovuti per i tre mesi precedenti.

Se i club effettuano pagamenti anticipati per periodi più lunghi, ciò deve essere confermato dagli istituti di assicurazione sociale. In questi casi, non è necessario fornire la conferma del pagamento delle rate mensili per il periodo pagato in anticipo. Se del caso, il certificato del datore di lavoro indicherà i motivi per cui gli importi dovuti non sono stati pagati.

² Se i certificati relativi al pagamento dei salari e dei contributi sociali non vengono presentati nei tempi previsti, o se dai certificati emerge che:

Infrazioni

- i salari e/o i contributi sociali non sono stati pagati in tempo (vedi art. 18 par. 1 del presente regolamento) o sono stati pagati solo in parte,
- le dichiarazioni dei dirigenti del club sono false,

la segreteria segnala il caso alla Commissione disciplinare della Prima Lega, che può, se del caso, sanzionare la persona che ha rilasciato il falso certificato e il club ai sensi dell'art. 23 par. 1 del Regolamento disciplinare dell'ASF, con il ritiro di almeno tre punti e/o una multa.

Capitolo 6 Disposizioni generali

- Art. 19** 1 Il vincitore del campionato di Promotion League diviene Campione svizzero di Prima Lega. Riceve 25 medaglie, una coppa e un diploma. *Campione svizzero di Prima Lega*
- ² Le tre vincitrici dei gruppi di 1a Lega Classic e i promossi in Promotion League ricevono un diploma. Il Campione di 1a Lega Classic riceve anche una coppa. *Diploma*
- Art. 20** I reclami e i casi di forfait sono trattati in conformità con le disposizioni del Regolamento di gioco dell'ASF. *Reclami, forfait*
- Art. 21** La rinuncia a partecipare al campionato e il ritiro di una squadra sono trattati in conformità con le disposizioni del Regolamento di gioco dell'ASF. *Rinuncia, ritiro*
- Art. 22** 1 Ai casi non contemplati espressamente dal presente Regolamento si applicano le disposizioni del Regolamento di gioco dell'ASF. *Trattamento di altri casi*
- ² I casi non contemplati da nessun regolamento sono soggetti al giudizio definitivo del Comitato.
- Art. 23** Il Comitato ha la competenza per le sanzioni statutarie contro i club, i loro soci, i dirigenti, i giocatori, gli spettatori nonché gli arbitri e gli assistenti arbitrali che militano in Prima Lega. *Sanzioni*

¹ Si veda l'art. 323 CO e le appendici al contratto di lavoro per i giocatori non dilettanti dell'ASF.

² Cfr. art. 32 e segg. della Legge federale sull'armonizzazione delle imposte dirette dei Cantoni e dei Comuni del 14 dicembre 1990, in particolare l'art. 37, art. 83 e segg. della Legge federale sull'imposta federale diretta del 14 dicembre 1990, in particolare l'art. 100, nonché le rispettive leggi cantonali che disciplinano le imposte cantonali e comunali.

³ AVS/AI/APG/ACI, LPP e AA.

- Art. 24** È escluso il ricorso contro le decisioni riguardanti la gestione e lo svolgimento del campionato. In particolare contro la formazione dei gruppi, il calendario delle partite, la fissazione e il rinvio delle partite, la designazione degli arbitri nonché contro le decisioni del Comitato ai sensi dell'articolo 21 capoverso 2 del presente Regolamento. *Esclusione del diritto di ricorso*
- Art. 25** In caso di differenze tra le versioni linguistiche, fa stato la versione in lingua tedesca. *Testo determinante*
- Art. 26** Tutte le modifiche al Regolamento di gioco sono state approvate dall'Assemblea generale della Prima Lega il 4 novembre 2023 a Mauren e entrano in vigore immediatamente. La versione precedente è quindi abrogata. *Entrata in vigore*

Comitato della Prima Lega ASF

Il Presidente:

Samuel Scheidegger

Il Vicepresidente:

Marco Di Palma